

Upea liitelahja: Aito, harvinainen LEGO®-hahmo MUSTA NINJA!

Nro 3/2015

# LEGO NINJAGO™
Masters of Spinjitzu






UUSI LEHTI!

Täydellinen kertaus!
NINJAGO Masters of Spinjitzu™ TV-jakso-opas! Osa 3



NINJA-AKATEMIA!
Silmä silmästä!

Mahtava liitelahja!


Cole

sekä ruoska, miekka ja tuplapora



Sarjis
Tuhon joki!




2 hienoa julistetta!


PAL.VKO 2015-36


15006
6 414886 004603
600460-15-06
EGMONT

LEGO NINJAGO | NRO 3 / 2015 | HINTA 8,95€


COLE KUTSUU MAAN VOIMIA!

# Sisältö

NINJA-GO!
SENSEI GARMADON ON YHÄ AHNEEN MESTARI CHENIN KYNSISSÄ EIKÄ ZANESTAKAAN OLE NÄKYNYT JÄLKEÄKÄÄN. JOS TAHDOT TIETÄÄ ONNISTUMMEKO VIIMEINKIN PELASTAMAAN EDES LLOYDIN ISÄN, NAUTIT VARMASTI TÄMÄN NUMERON SARJIKSESTA! HAUSKOJA LUKUHETKIÄ!









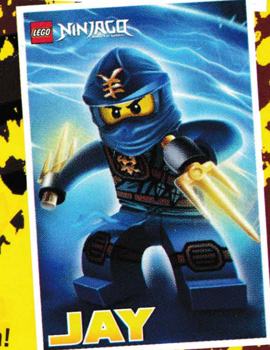


Sivut 6 + 24 Kiva Sarjis




2 julistetta!






Mahtava LEGO®-liitelahja! Cole



Lisää sivulla 4!




Vain ninja ... ... voi tunnistaa Ninjan!

Löydät lehden sivuilta seuraavanlaisia ikoneja **sivunumeron paikalta!** Aina kun näet ikonin, jossain sivulla piilottelee Ninja. Löydätkö hänet?

Esimerkki








LEGO NINJAGO ilmestyy 4 kertaa vuonna 2015. Julkaisija: Egmont Kustannus Oy Ab, PL 1269, 00101 Helsinki • palaute@egmont.fi, www.egmont.fi
Päätoimittaja: Jukka Torvinen • Tuotepäällikkö: Sari Isotalo • Suomentaja: Terhi Kemppinen • Latoja: Jani Kemppinen
Painopaikka: Quad/Graphics Europe Sp. z o.o., Puola 2015



EGMONT Kustannus

# Kaikki vastaan Mestari Chen!

Upea liitelahja!




sekä tuplapora, miekka ja ruoska!

## Cole

Jos **Ninjat joutuvat tukalaan tilanteeseen**, Cole on yleensä se, joka **pysyy rauhallisena** ja **keksii ratkaisukeinon**. Tämän numeron sarjakuvassakin Colen loistava idea pelastaa sekä hänet että hänen ystävänsä viime hetkellä. Voimme paljastaa yhden asian: **hänen tuplaporansa on tärkeässä osassa!**



## Kai

Kailla on **omat aatoksensa**. Jos muut ehdottavat kääntymistä vasemmalle, hän saattaa pyrkiä oikealle. Etenkin taistelutilanteissa **arvaamattomuus on hänen suurin vahvuutensa**. Toisaalta hän joutuu sen takia usein pahaan kiipeliin. Onneksi hänen ystävänsä ovat aina valmiina pelastamaan hänen nahkansa.

## Lloyd

Ensin hän oli **paha**, sitten melko **kehno Ninja**... ja nyt hän on Sensei Wun **tiimin korvaamaton jäsen!** Hänellä on vaistonvarainen kyky ymmärtää ystäviään. **Yksi vilkaisu Colelta riittää kertomaan Lloydille mitä hänen on tehtävä** ja silloin vihollisista kaikkein pahinkin joutuu polvilleen.

## Griffin Turner



**Nopeuden mestari** puhuu vähintään yhtä nopeasti kuin juoksee – ja suurin osa hänen puheestaan on silkkaa siansaksaa. Hän tekee Ninjojen elämästä vaikeaa sarjakuvassa, mutta hän ei pohjimmiltaan ole paha tyyppi.

## Jay

Jaylla on suunnaton ikävä Zanea. Hän ei tule kovin hyvin toimeen **Colen** kanssa juuri nyt. Syy siihen selviää sivulta 22. Sensei Garmadonin etsinnässä kaksikko kuitenkin taistelee **rinta rinnan** entiseen tapaan. Heidän mestarinsa täytyy saada pelastetuksi hinnalla millä hyvänsä.

Edellisessä numerossa uusi kilpailijamme, mestari Chen kidnappasi Sensei Garmadonin. Tältä sivulta voit lukea kaikki jännittävät käänteet, joita koimme etsiessämme Senseitä.

# Tähän mennessä tapahtunut...

## PÄÄUUTINEN Lloydin isä edelleen kateissa!



Lloyd kohtasi vaikeita aikoja.



Käärme yläilmoista!

Meille ei jäänyt mitään sen jälkeen, kun mestari Chen kidnappasi isämme. Meillä ei ollut muuta mahdollisuutta kuin palata jälleen kerran vaaralliseen viidakkoon. Siellä kohtasimme ilkeän jättiläiskäärmeen. Sen lisäksi mitään muuta järkevää emme viidakosta löytäneetkään...



Huomio – tämä sattuu!

## Äitisi sanoi sinulle ÄLÄ KOSKE MIHINKÄÄN!

...tai ainakaan mitään sellaista, joka olisi johdattanut meidät isäni luo. Löysimme kyllä omituisen kasvin, jossa oli teräviä piikkejä. Muistan vain koskeneeni siihen ja sitten... Huomasin seisovani yhdessä ystävieni ja Nyan kanssa muinaisten Anacondraiden, arkkivihollistemme portin edessä.

## Myrkyllinen kasvi?

Kun avasimme portin, joukko Anacondraiden palvojia juoksi ulos. Meidän oli jälleen kerran taisteltava henkemme puolesta. Mikä pahinta: Käännyin ympäri ja näin kuinka Nya muuttui isoksi Anacondraisoturiksi. Onneksi kaikki olikin vain kasvissa olleen myrkyn aiheuttamaa pahaa unta!



Palvojia! Kaikkialla!

Isästäni ei vieläkään ole näkynyt jälkeäkään, mutta ehkä asiaan tulee muutos seuraavien sivujen sarjiksessa!






Osa 1

# Tuhon joki!

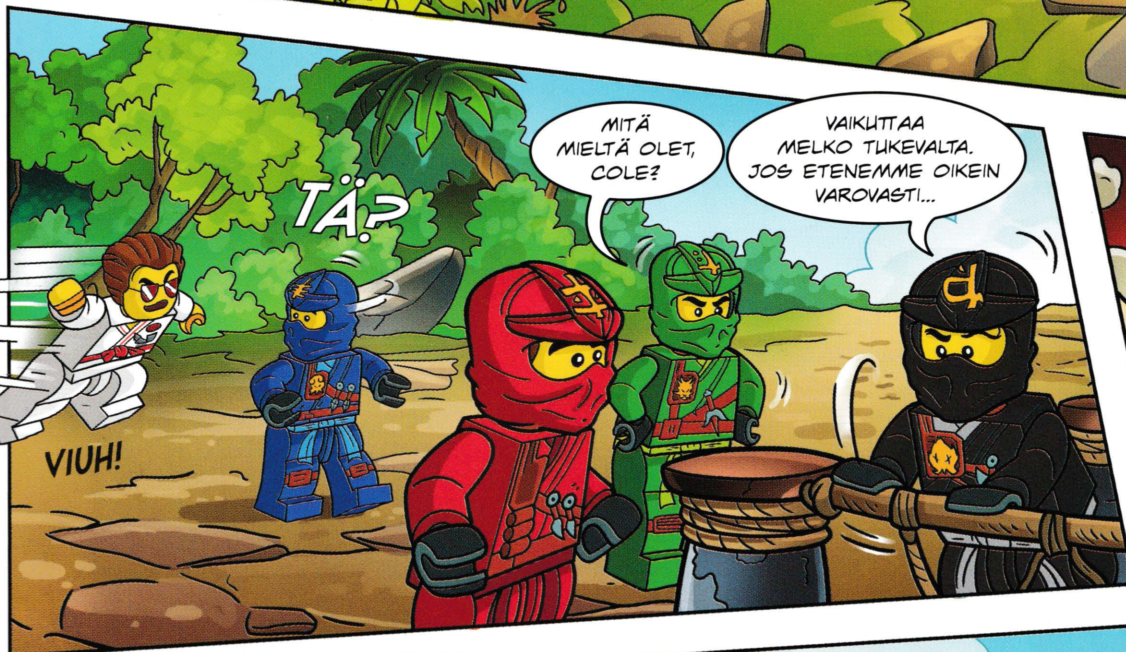
MIHIN SUUNTAAN NYT?

OLEMME OLLEET LIIKKEELLÄ IÄT JA AJAT EIKÄ MEILLÄ OLE HAJUAKAAN, MISSÄ MESTARI CHEN PITÄÄ ISÄÄNI VANKINA.



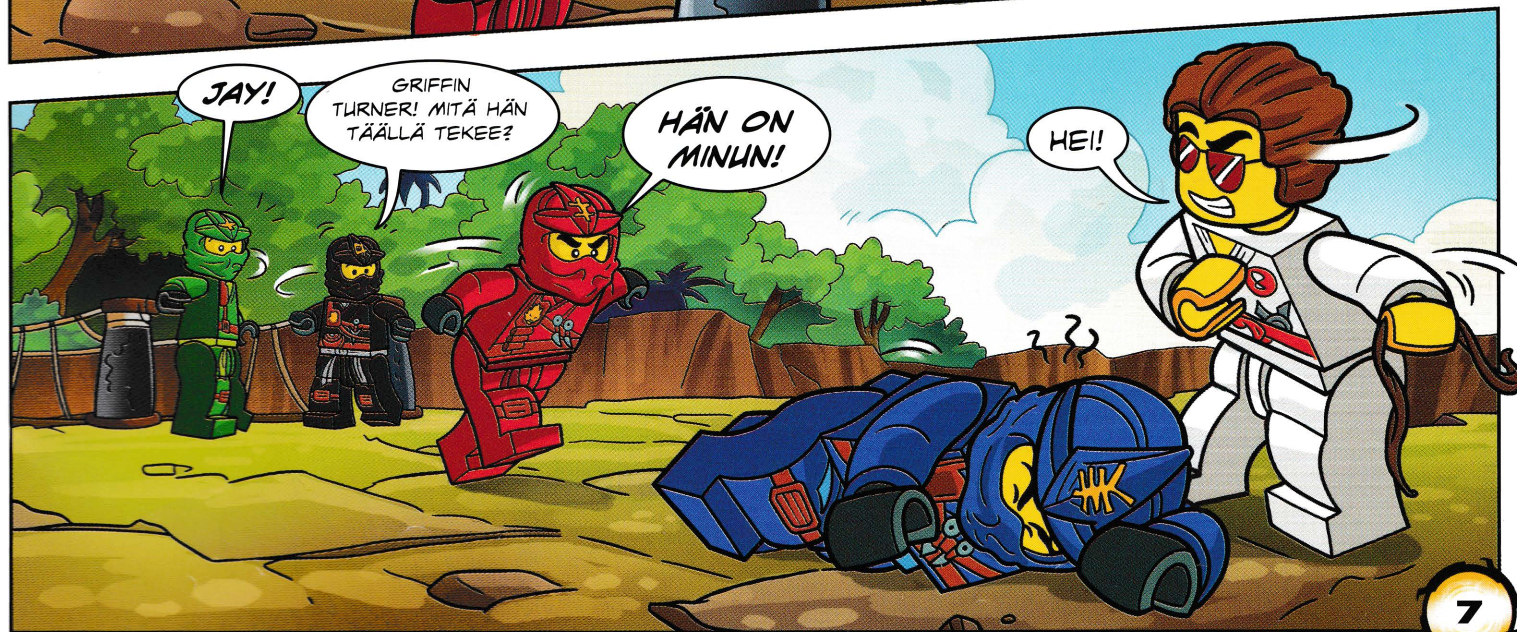



KERTOOKO VAISTOSI SINULLE, KESTÄÄKÖ TUO SILTA?
TUO SILTA EI KESTÄ EDES YÖLLISTÄ YLILENTOA, JOS MINULTA KYSYTTE!









KAI HYÖKKÄSI AJATTELEMATTOMASTI JA LLOYD PÄÄTTI LAITTAA SUPERNOPEAN GRIFFININ KERRALLA KURIIN.

VIUH

VAUH

VOUH

ÄLÄ VIITSI HÄIRITÄ MINUA, VAAN ANNA MINUN HOITAA TEHTÄVÄNI LOPPUUN!

VALMIS, COLE?

UHHUH!

ANNA HÄNEN TULLA! VAUHDISTA EI OLE HYÖTYÄ ILMAN HYVÄÄ SUUNNITELMAA!

NYT!

UUUGH!

EN YMMÄRRÄ, MIKSI HÄN HYÖKKÄSI KIMPPUUMME? HÄN MAINITSI JONKUN "TEHTÄVÄN"...

SILTÄ VAIKUTTAISI. HÄIVYTÄÄN, ENNEN KUIN HÄN VIRKOAA!

EHKÄ TÄMÄ ON OSA TURNAUSTA?

MYÖHÄISTÄ!




**Hyville miehille ei lepotaukoja suoda. Jay ja Kai** hiovat miekkailutaitojaan Sensei Wun ankaran katseen alla. Löydätkö aidosta ja väärennetystä kuvasta **seitsemän eroavaisuutta?**



# Kendo-harjoitukset!




Löydät ratkaisut sivulta 34.

OLEN PAHOILLANI, JÄBÄT. PÄÄSEN HUIPULLE, JOS SUORITAN TÄMÄN LOPPUUN. ÄLKÄÄ MUISTELKO PAHALLA!

TÄMÄ SIIS TOSIAAN ON OSA TURNAUSTA!

AAAAAAAHHHH!

PLÄTS

KROKOTIILIT HIMOITSIVAT NINJAVÄLIPALAA.

MURRRRRR

VAUHTIA! MUUTEN KROKOTIILIT PURAISEVAT REIÄN PYJAMAANI!

MENEMME JO NIIN LUJAA KUIN PÄÄSEMME!

KUULETTEKO TUON JYLINÄN?

KYLLÄ, MUTTA SE EI OLE VESIPUTOUS...

SSSHHHHHHHVOO







ONNEKSI TÄÄLLÄ EI OLE KROKOTIILEJA!

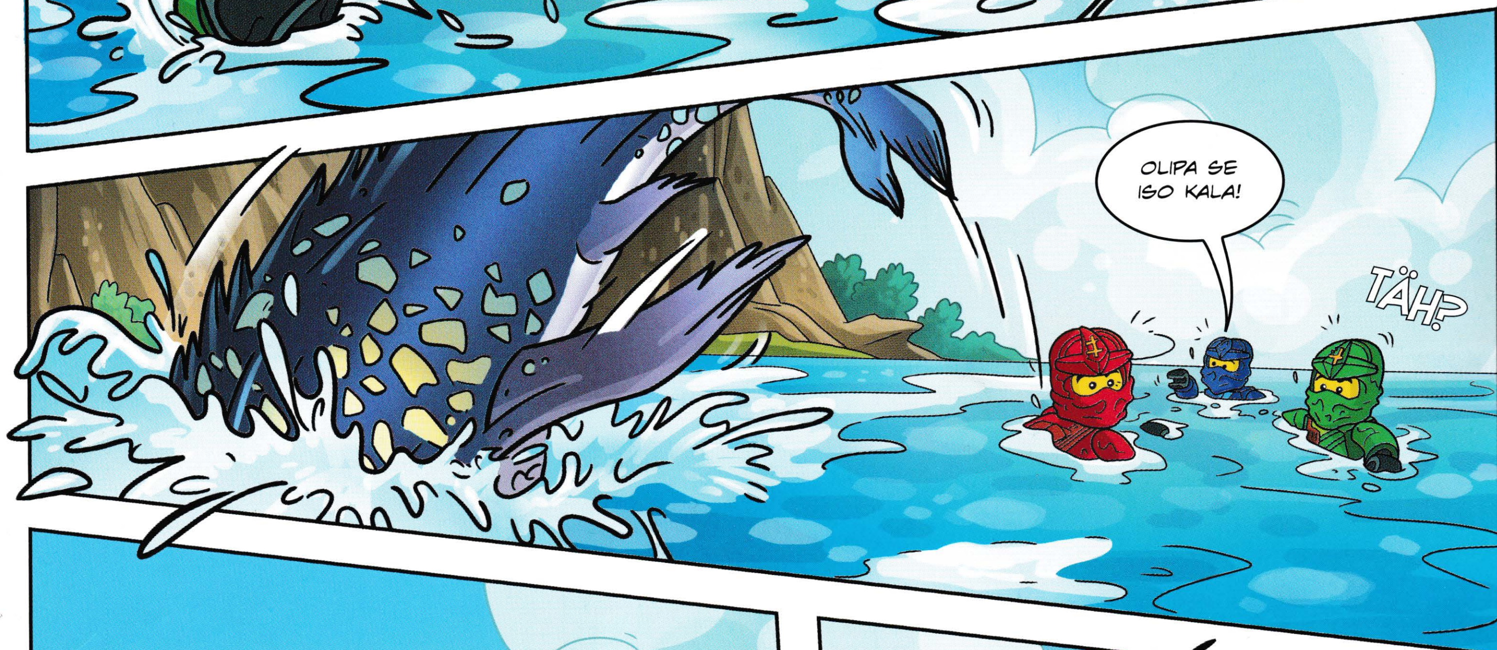
ET KAI PELKÄÄ PIENIÄ KALOJA?

UI NOPEAMMIN, KAI! HALUAN PÄÄSTÄ POIS VEDESTÄ!

Etsi ninja!

Vastaukset löydät sivulta 34.

SE NAPPASI COLEN!
RROISSKIS!










seikkailu jatkuu sivulla 24!







# Savupommi!



Kolme mystistä roistoa on heittänyt jälkeensä **savupommin** paetessaan Ninjoilta. Saatko selville, keitä he ovat? **Rastita oikeat nimet!**

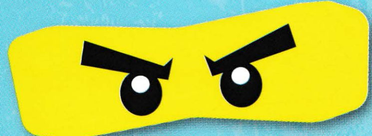


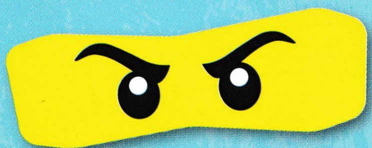

- [ ] Eyezor
- [ ] Clouse
- [ ] Skylor
- [ ] Karlof
- [ ] Griffin
- [ ] Chen

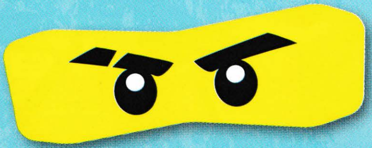
Tunnetko Ninjaystävykset niin hyvin, että erotat heidät toisistaan **silmistä**? **Yhdistä Ninjojen nimet oikeisiin silmiin viivalla.**

# Silmä silmästä!

Lloyd 

Kai 

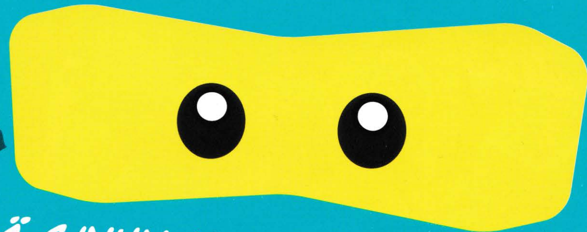
Zane 

Jay 

Garmadon 

Cole 

KÄYTÄ LUOVUUTTASI!



MILTÄ SINUN NINJA-SILMÄSI NÄYTTÄVÄT? PIIRRÄ NE!

Löydät ratkaisut sivulta 34.




# Kyber-hyökkäys

**Nindroidi** on hakkeroitunut Ninjasysteemiin. Ainostaan **Zane** voi korjata tilanteen. Sen tehdäkseen hänen on käynnistettävä järjestelmä uudelleen. Sitä hän ei taas pysty tekemään ilman **salasanaa**, johon hänen on lisättävä **kuusi viivaa**, jotta se on oikea. **Auta Zanea täydentämällä salasana!**

PODOIII

*Psst! Salasana on ROBOTTI*

# Erota Nindroidit!

Kai on ryhtynyt tappeluun **Nindroidijoukon** kanssa. Yksin hänellä ei ole mitään mahdollisuuksia kaikkia vastaan kerralla. Osaatko erottaa Nindroidit toisistaan vain **neljällä suoralla viivalla**? Piirrä ne kuvaan!



Löydät ratkaisut sivulta 34.

# Täydellinen Jakso-opas

## Osa 3

***Haluaisitko tietää kaiken Ninja-ystävien seikkailuista? Ei hätää! Jakso-opas jatkuu nyt kuudella seuraavalla jaksolla!***

### TYHJÄÄ TÄYNNÄ

**Kausi 1, jakso 11**

Ninjat päätyvät **ansaan** yrittäessään varastaa kolmea kynsiterää **Kärmeisten piilopaikasta**. Kun Lloyd epäonnistuu ystäviensä pelastamisessa, hän kääntyy isänsä lordi Garmadonin puoleen, joka hyökkää Pythorin kimppuun **luurankoarmeijansa** kanssa ja niin Lloyd saa ystävänsä pelastettua.

MRRRR!

### GREAT DEVOURERIN NOUSU, osa 1

**Kausi 1, jakso 12**

Juuri ennen kuin Ninjaystävät onnistuvat tuhoamaan neljä kynsiterää, **Pythor** ilmestyy paikalle ja varastaa ne takaisin itselleen. Sankarimme seuraavat nopeasti Pythoria Ouroborosin estääkseen tätä kutsumasta paikalle Great Devoureria, mutta he myöhästyvät. **Great Devourer herää** ja nielaisee Sensei Wun ja Pythorin.

MYÖHÄSTYIT, SENKIN WANNABE-NINJA!

### GREAT DEVOURERIN NOUSU, osa 2

**Kausi 1, jakso 13**

Great Devourerin ja Ninjojen välille on syttynyt ratkaiseva taistelu, mutta ystävyksillä ei ole **minkäänlaisia mahdollisuuksia**. Peto saadaan nujerretuksi lopullisesti vasta kun lordi Garmadon hyökkää Great Devourerin kimppuun **neljällä kultaisella ninja-aseella**.




Voit leikata tämän sivun irti ja tallentaa sen kansioon. Vähitellen saat kerättyä kokonaiskuvan kaikista television NINJAGO: Masters of Spinjitzu™ -sarjan jaksoista!

Täydellinen
# Jakso-opas

## Kausi 2

### PIMEYS NOUSEE
Kausi 2, jakso 1





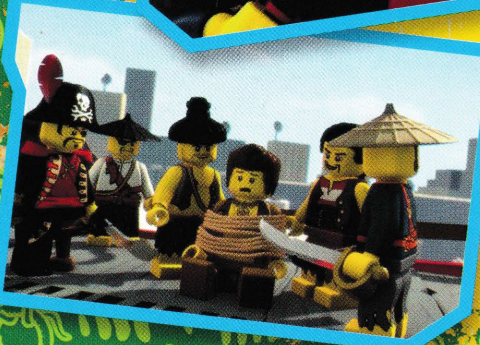


Sankarimme etsivät **uutta asuinpaikkaa** Great Devourerin aiheuttaman tuhon jälkeen. Heidän on mentävä **osa-aikatöihin** saadakseen vuokransa maksetuksi – kaaos on taattu! Tällä välin **Garmadon yhdistää Kärmeisheimot.** Hän haluaa saada Sensei Wun ja Ninjat lopettamaan poikansa Lloydin kouluttamisen.



### PIRAATIT VASTAAN NINJAT
Kausi 2, jakso 2

Samalla kun Ninjat **kouluttavat uutta jäsentään Lloydia**, lordi Garmadon tulee vahingossa **herättäneeksi vanhan Bountyn merirosvomiehistöineen**. Merirosvot alkavat heti varastaa rahaa viattomilta kaupunkilaisilta. Lloyd vapauttaa **Spinjitzunsa** ensimmäisen kerran saadakseen ryöstelyn loppumaan.




### KAKSOISOLENNOT
Kausi 2, jakso 3

Ystävät astelevat suoraan Lloydin **entisten koulutovereiden** virittämään ansaan. Nämä yrittävät houkutella Lloydia takaisin omalle puolelleen. Kun he sitten **saavat vastaansa** Garmadonin lähettämät **ilkeät ninjakopiot**, katastrofi on täydellinen. Lloyd suostuttelee koulukaverinsa auttamaan itseään taistelussa pahoja klooneja vastaan – menestyksekkäästi.









*Seuraavalla kerralla jatkamme kauden 2 parissa!*

# Väijytys kylmässä!

Kenraali Skales hyökkää Kain ja Jayn kimppuun. Heidän on löydettävä sisäinen yininsä ja yanginsa päihittääkseen Hypnobraiden johtajan! Laita puuttuvat kuusi palaa oikeille paikoilleen!







A B C D E F

3 4 5 6

Löydät ratkaisut sivulta 34.

NINJAGO-TIETO
HUPPUSALAINEN

# Cole
## Musta Ninja!

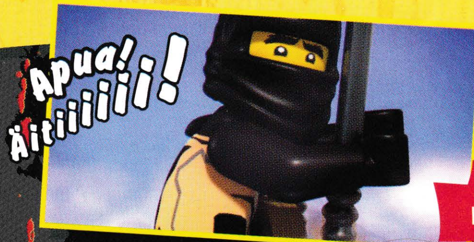
*Cole on täydellinen Ninja. Hän on vastuuntuntoinen, ahkera työntekijä ja hänellä on aina suunnitelma. Siksi hän niin usein pitää ystävänsäkin kurissa. Hän on kuitenkin ryhmästä ainut, jolla on riittävästi järkeä tehtävään.*

### Ninja vai ballerina?

Colen oli oikeastaan määrä seurata isänsä jalanjälkiä ja ryhtyä tanssijaksi, mutta se ei tullut kyseeseenkään! Niinpä hän liittyi Sensei Wun joukkoihin ja hänestä tuli Ninjatiimin perustajajäsen. Hänen ensimmäinen suuri testinsä oli hänen lohikäärmeensä Rocky – Cole nimittäin pelkää lohikäärmeitä. Hän ja Rocky kuitenkin tottuivat toisiinsa nopeasti ja nyt he ovat parhaita ystäviä.


Kesti kauan, ennen kuin Cole kertoi isälleen olevansa Ninja ja lopettaneensa tanssimisen.

Cole ratsastaa Rockylla majesteetillisesti ilmojen halki. Näin se ei kuitenkaan aina sujunut...



...ensimmäisellä kerralla hän pelkäsi kuollakseen.

### Synnynnäinen johtaja

Rauhallisen ja vakuuttavan käytöksensä takia Cole on alusta asti ollut Ninjatiimin johtohahmo. Ja vaikka kaikki tiimin Ninjat ovat nyt täysin tasaveroisia, Colen ystävät noudattavat usein hänen esimerkkiään. Hänellä on yleensä parhaat ratkaisut hihassaan erityisesti vaarallisissa tilanteissa.


Cole ei herkästi suutu, mutta kun hänen pinnansa palaa, kaikkien on syytä hakeutua suojaan!

### Kun rakkaus tekee kipeää...

Lohikäärmepelkonsa ohella Colella on oikeastaan vain yksi heikkous: Nya. Hänen ihastuksensa tyttöön miltei tuhosi hänen ja Jayn välit. Onneksi he molemmat ymmärsivät, että heidän ystävyytensä on aivan liian arvokasta tytön takia pilattavaksi. Siitä huolimatta he ovat toistensa pahoja vastustajia mestari Chenin turnauksissa.

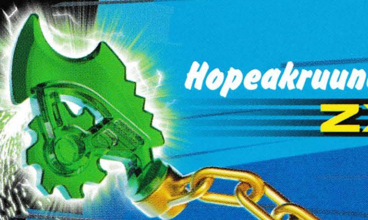

Salaista rakkautta...

Etsi ninja!

Vastaukset löydät sivulta 34.

# NINJA-GO COLE!!!












## Cole

**Elementti:** Maa
**Ase:** Viikate
**Ninjataidot:** Yli-inhimilliset voimat ja kestävyys

COLESTA EI NÄKYNYT JÄLKEÄKÄÄN.

BLUB BLUBB BLUB?!?

PIENET TORAHAMPAISET KALAT HYÖKKÄSIVÄT NINJOJEN KIMPPUUN, MUTTA EIVÄT ONNISTUNEET SÄIKYTTÄMÄÄN SANKAREITAMME.

BLUB-BERBLUB-BLUBB BLUBB BLUBB.

LLOYD VIITTILÖI MUITA NOUSEMAAN TAKAISIN PINTAAN.

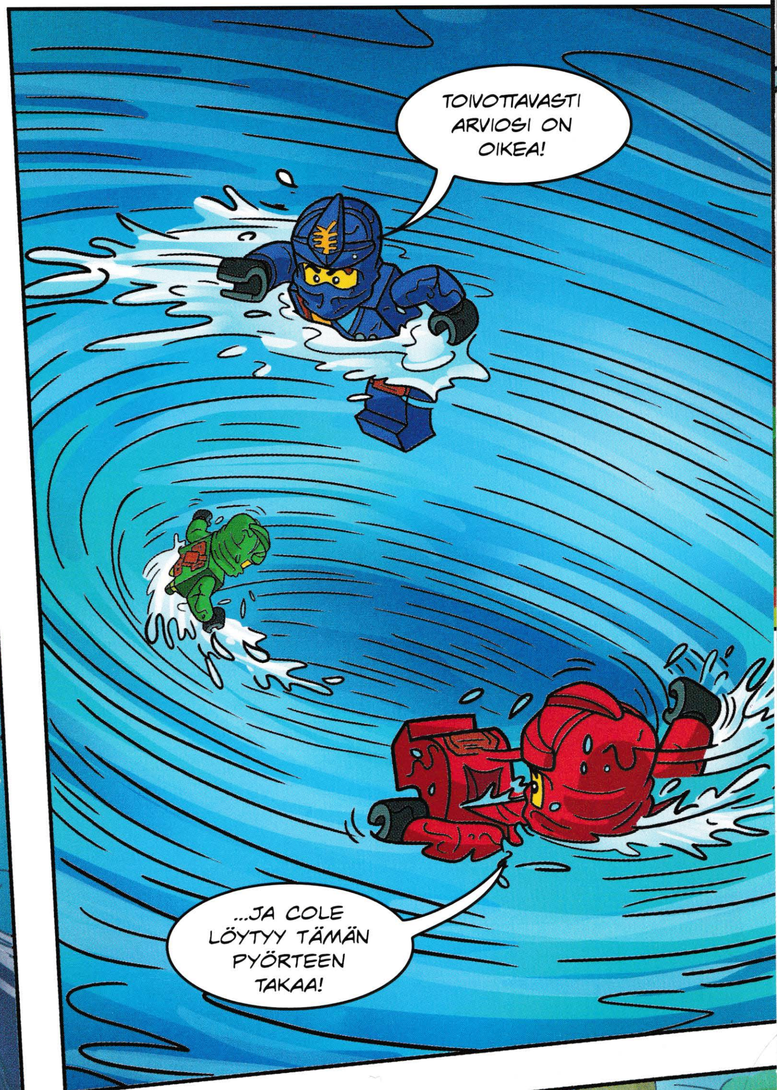
MIKÄ UUSI VITSAUS TÄMÄN NYT ON?

JOS PYÖRRE MUUTTUU VOIMAKKAAMMAKSI, SE IMAISEE MEIDÄT MUKAANSA!

SWOOSH!

SE... TAITAA OLLA COLE!

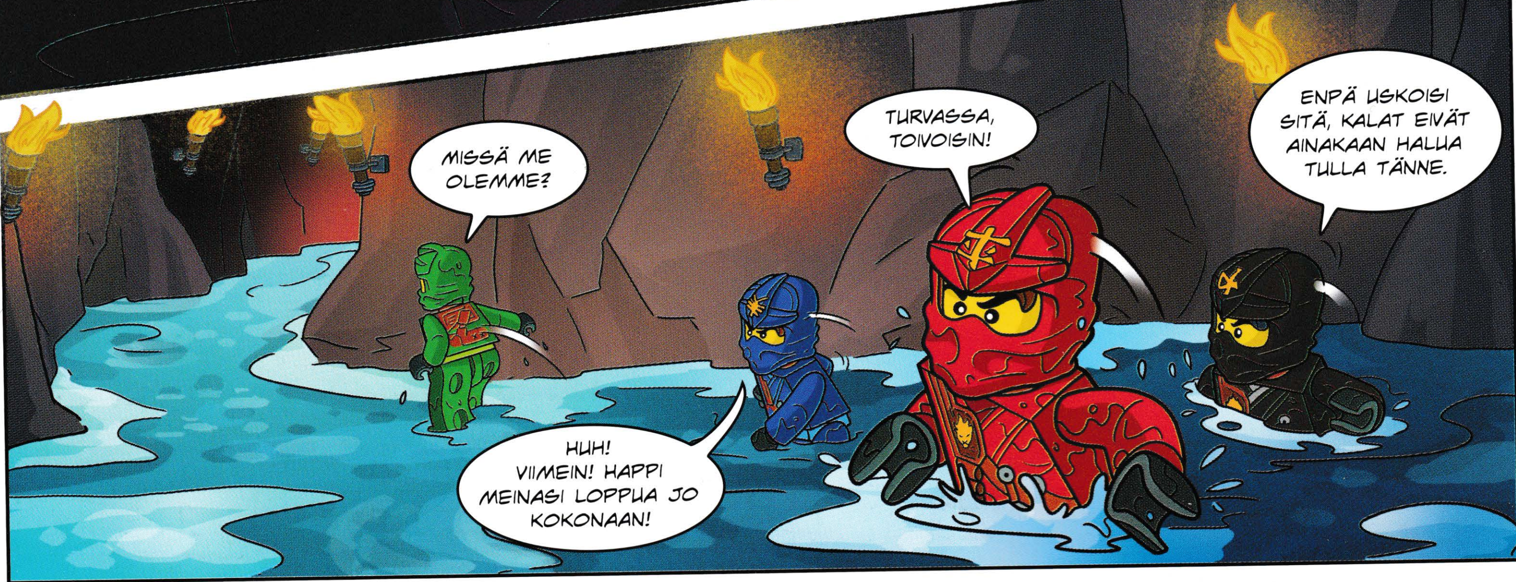

VRRR!
ISO PETOKALA SAI TUNTEA VEDEN ALLA MITÄ SPINJITZU ON!


TOIVOTTAVASTI ARVIOSI ON OIKEA!
...JA COLE LÖYTYY TÄMÄN PYÖRTEEN TAKAA!


BLUBB BLUBB *COLE!*
BLUBB BLUBB BLUBB *LUOLA* BLUBB BLUBB!


BLUBB BLUBB BLUBB *TÄNNE PÄIN* BLUBB
SNAP!
SNIP!

LUOLASSA OLI JOTAKIN OMITUISTA. KALAT EIVÄT MENNEET SINNE LAINKAAN.









... KÄÄRMEEN PÄÄLTÄ!




MEIDÄN ON JATKETTAVA ETEENPÄIN. MENEN EDELTÄ.

HHHSSSSSS!




...KÄÄRME!

HÄIVY SIITÄ, SENKIN LIMANULJASKA!

SSSSSSS




HHSSSSSSsss
SE EI TAINNUT PITÄÄ NIMITTELYSTÄ!
EN OSANNUT ARVATA, ETTÄ SE HYÖKKÄISI HETI!


HHSSSSS
VAUHTIA, SE MELKEIN SAI MINUT JO!
PETO... TARKOITAN KÄÄRME... VIE AINA JONON VIIMEISEN!
TÄNNE ALAS!

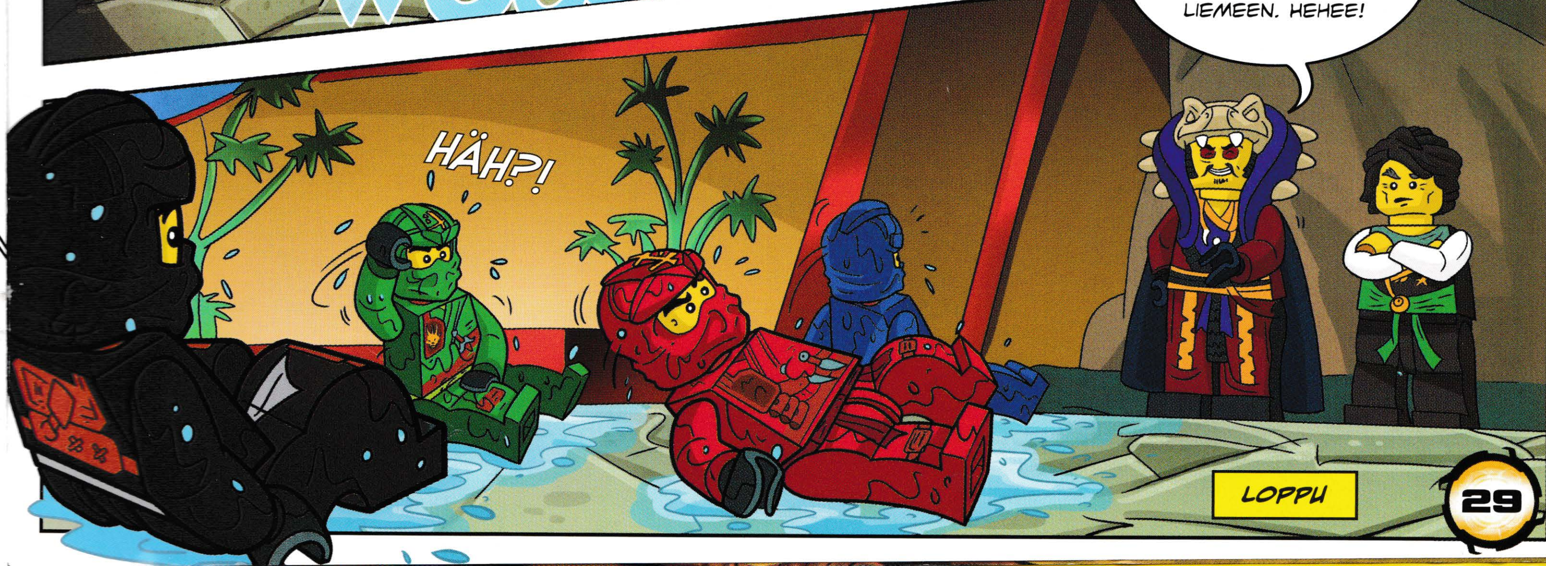

KATSOKAA! HÄN ON TAINNUT OLLA TÄÄLLÄ JO PITKÄÄN!
MITÄ HÄNEN KÄDESSÄÄN ON?
JONKINLAINEN PORA... SIITÄ TUSKIN ON MEILLE APUA TUOTA KÄÄRMETTÄ VASTAAN.


MUTTA SILLÄ VOIMME PORATA REIÄN TUNNELIIN, JOTTA PÄÄSEMME JÄRVELLE.
OLETKO TULLUT IHAN HULLUKSI? REIÄSTÄHÄN TULEE TÄNNE VALTAVASTI VETTÄ!


ÖH... COLE, VAUHTIA! KÄÄRME TULEE!
OLEMME ANSASSA!
HSSSS


UAAH!
HUIJUI!
WOOOOOSSHHHHH!


KOVA PAINE NOSTI NINJAT ULOS LUOLASTA... JUURI ENNEN KUIN HE OLIVAT PÄÄTYMÄISILLÄÄN KÄÄRMEEN KITAAN.


USKOLLISUUTENNE GARMADONIA KOHTAAN OLI VÄHÄLLÄ SAADA TEIDÄT LIEMEEN... MESTARI CHENIN LIEMEEN. HEHEE!
HÄH?!
LOPPU

# Jadeterien jahti

**Mestari Chenin** saarella Ninjaystäviemme täytyy suorittaa **vaarallisia tehtäviä** ja kohdata **Anacondrait**. Palkkioksi he saavat mahtavat jadeterät. Näillä seteillä sinäkin voit osallistua **Kain, Colen, Lloydin** ja **Jayn** seikkailuihin!

## Viidakkoansa

Jos **laukaiset** jalka-ansan, kaksi **terävää miekkaa** iskeytyy sinuun!



## Jayn Elektrorobotti

Tällä **tarttumakouralla** robotti rusentaa kaiken tielleen osuvan. Lopusta se huolehtii **oikean käden kaksoispyssyllä!**



Uutisia
LEGO® NINJAGON™
maailmasta!

## Laavapudotus

Päihitä vastustajasi ennen kuin riippusilta **romahtaa**!

Cole

Sleven

ODOTAHAN VAIN! NAPPAAN SINUT JA SEN JÄLKEEN JADETERÄN!

MITEN OLISI KYLPY RAIVOAVASSA LAAVAPYÖRTEESSÄ?

ÄLÄ LIIKU! ET PÄÄSE PAKENEMAAN VIIDAKKOHYÖKKÄÄJÄÄNI, JOSSA ON ISOT ISKUNVAIMENTIMET JA PAKSUT RENKAAT!

Lloyd

JA VAIKKA SAISIT MINUT KIINNI, JADETERÄ ON TIUKASTI KAHLITTUNA KIVIPILARIINI. ET IKINÄ SAA SITÄ!

## Lloydin viidakkohyökkääjä

Tanakoilla **iskunvaimentimilla** ja **paksuilla renkailla** varustettu ajokki etenee maastossa kuin maastossa. Konepellin alla piilevä **kaksoisjousipyssy** opettaa vihollisille mitä pelko merkitsee!

Tehtävä

# Vauhdikas labyrintti

Griffin Turner on nopein!

Pysytkö Griffinin perässä? Ota sekuntikello esiin ja yritä selvitä labyrintin läpi sormellasi mahdollisimman nopeasti. Saatko paremman ajan kuin Turner?

Sisään!

Käytä lyijykynää siltä varalta, että aikasi paranee!

HUIPPUTULOS

Griffin

1 : 00

Minuuttia Sekuntia

NIMESI

Minuuttia Sekuntia

YSTÄVÄSI NIMI

Minuuttia Sekuntia

TÄÄLTÄ TULLAAN!

Ulos!

Saitko paremman ajan kuin Griffin? Etkö? Ei se mitään! Hän on kuitenkin kaikkein nopein. Yritä vielä uudelleen!

Kaipaatko lisää huvia? Haasta ystäväsi mukaan!




Löydät nopeimman reitin labyrintin läpi sivulta 34.

# Näin se käy!

1. LEIKKAA NAAMIO IRTI KATKOVIIVOJA MYÖTEN. LEIKKAA MYÖS PIENET REIÄT SILMIÄ VARTEN.

2. NYT SINUN TARVITSEE ENÄÄ TEHDÄ PIENET REIÄT VALKOISTEN MERKKIEN KOHDALLE NAAMION SIVUILLE JA KIINNITTÄÄ NIIHIN KUMINAUHA.

**NYT VOIT KÄYTTÄÄ NAAMIOTASI JA TUNTEA OLEVASI AIVAN OIKEA NINJA!**



NYT TARVITAAN NINJAA!



## Seuraava numero

SEURAAVASSA NUMEROSSA TAISTELEMME KAIKKEIN ILKEIMPIÄ TYYPPEJÄ VASTAAN!

Seuraava numero ilmestyy 7. lokakuuta!

MUISTA LUKEA! MUKANA ON UPEA HAHMO MINUSTA!

JAY sekä cool ninjamiekka ja tuplaterä!

12 sivua jännää sarjista!

Paljon toimintaa ja kivoja tehtäviä!

Yksinoikeudella: Ensimmäinen JULISTE uudesta kaudesta!

## RATKAISUT

RATKAISITKO KAIKKI?



**Etsi ninja**

- s. 5: Käärmeen hännässä.
- s. 11: Veden alla kallionkielekkeellä.
- s. 22: Colen ison kuvan yläpuolella.
- s. 30: Elektrorobotin vasemmassa olkapäässä.
- s. 32: Labyrintin oikealla puolella.

**s. 9 Kendoharjoitukset**



**s. 13 Savupommi!**

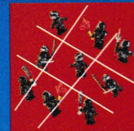
Skylor, Eyezor & Karlof

**s. 13 Silmä silmästä!**




**s. 14 Kyberhyökkäys**

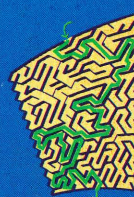


**s. 14 Jaa nindroidit**

**s. 21 Väijytys kylmässä!**

A-6, B-2, C-1, D-3, E-4, F-5.



**s. 32 Vauhdikas labyrintti**




NINJAGO
Masters of Spinjitzu

AIRJITZU



UUSI

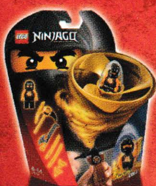
SIISTEJÄ TEMPPUJA VERKOSSA
LEGO.FI/AIRJITZU



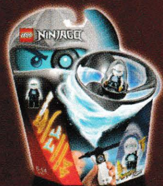
70739
AIRJITZU KAI FLYER



70740
AIRJITZU JAY FLYER



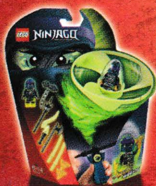
70741
AIRJITZU COLE FLYER



70742
AIRJITZU ZANE FLYER



70743
AIRJITZU MORRO FLYER



70744
AIRJITZU WRAYTH FLYER



